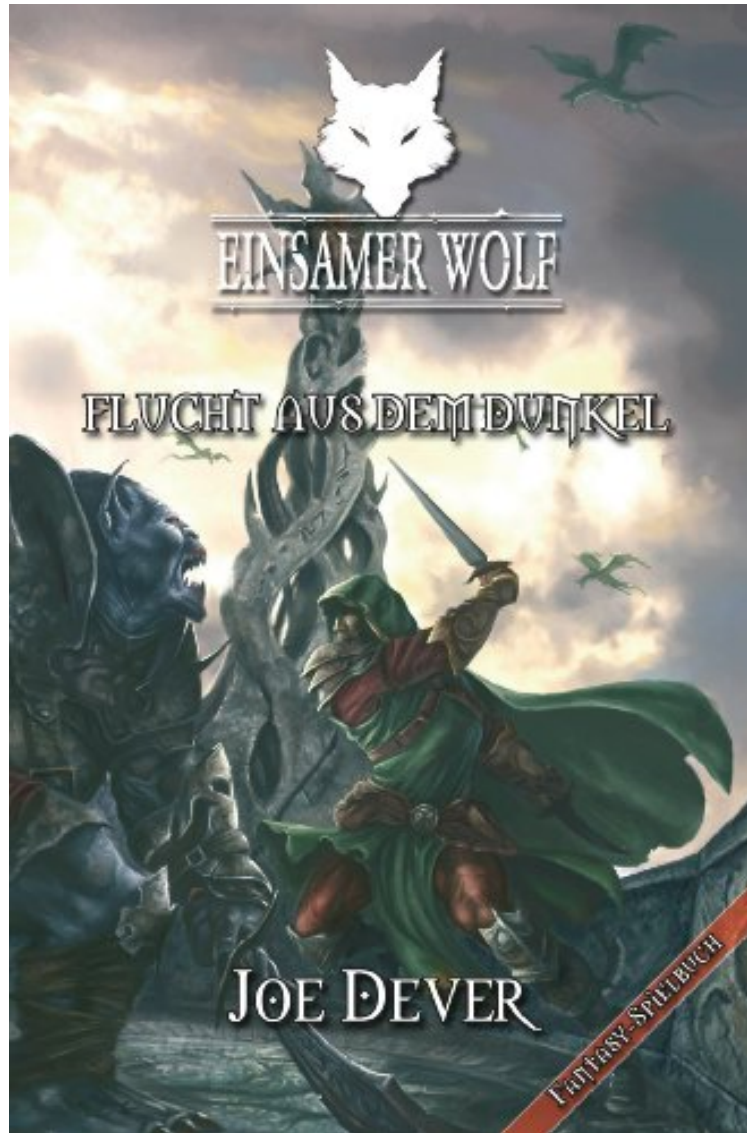


(Mobile library) Einsamer Wolf 01 - Flucht aus dem Dunkeln

Einsamer Wolf 01 - Flucht aus dem Dunkeln

Von Joe Dever

DOC | *audiobook | ebooks | Download PDF | ePub



[Download](#)

[Read Online](#)

Produktinformation - Verkaufsrang: #47890 in eBooks Veröffentlicht am: 2013-12-03 Erscheinungsdatum: 2013-12-03 File Name: B00H7J5OWQ | File size: 20.Mb

Von Joe Dever : Einsamer Wolf 01 - Flucht aus dem Dunkeln before purchasing it in order to gage whether or not it would be worth my time, and all praised Einsamer Wolf 01 - Flucht aus dem Dunkeln:

Kundenrezensionen Hilfreichste Kundenrezensionen 1 von 1 Kunden fanden die folgende Rezension hilfreich. Ein Klassiker kehrt zurück der neu aufgelegte Beginn einer fantastischen Spielbuch-Reihe Von H. Du bist ein junger Kaiser namens Lautloser Wolf (S. 16) Allgemeines zum Thema Spielbcher: Spielbcher haben ihre Wurzeln in den 1970'er Jahren, also weit vor der Digitalisierung der Welt im Allgemeinen und der Unterhaltungsmedien im Speziellen. hnlich wie die artverwandten Pen--Paper-Rollenspiele la DD Dungeons Dragons oder auch DSA Das

schwarze Auge liegt der Fokus bei Spielbchern darauf, den Fortgang der Geschichte durch eigene Entscheidungen aktiv zu beeinflussen (willst Du links herum gehen, lies weiter bei 306, gehst Du rechts herum lies 357). Hieraus ergibt sich eine Vielzahl von mglichen Verlaufen der Geschichten, so dass man ein Spielbuch durchaus mehrmals lesen kann, ohne dass es langweilig wird. Meine Meinung: Die im Deutschen aktuell 22 Bnde (englisches Original: 28) umfassende Reihe um den Helden Einsamer Wolf von Joe Dever zht zu den absoluten Klassikern und Highlights des Spielbuch-Genres. Flucht aus dem Dunkeln ist der Start in die unglaublichen Abenteuer eines Helden, der im Lauf der Reihe zu einer wahren Legende werden wird. Am Anfang dieses Buches steht aber erstmal die Erschaffung des Helden mittels eines Wrfels oder auch mit Hilfe der praktischen Zufallszahlentabelle auf Seite 468. Auf dem einseitigen Aktionsblatt (das man am Besten kopiert oder auf der Verlagshomepage herunter ldt) trgt man die wichtigsten Eigenschaften seines neuen Spielcharakters ein, wie etwa Kai-Disziplinen, Waffen und spezielle Gegenstnde. Das Kampfprotokoll hilft dem Spieler dabei, die mannigfaltigen Kmpfe in diesem Buch zu bestreiten. Das Regelwerk, und insbesondere das Kampfsystem, ist vergleichsweise bersichtlich und unkompliziert und damit zugleich schnell erlernt. Hierdurch sollten auch Spielbuch-Neulinge sehr schnell in das Abenteuer starten knnen. Ein besonderer Fokus bei der Erschaffung des eigenen Helden sollte auf den Spezialeigenschaften (Kai-Disziplinen) liegen, von denen es mehrere gibt. Meines Erachtens sind einige davon wesentlich hilfreicher als andere und kommen im Abenteuer auch hufiger vor als andere. Eine geschickte Wahl der Disziplinen kann im Abenteuer durchaus lebensrettend sein! Dem eigentlichen Abenteuer ist mit einem Was bisher geschah eine kurze, aber stimmungsvolle Einleitung in die Geschichte vorangestellt, die schon gleich fr das richtige Fantasy-Feeling sorgt. Das Abenteuer selbst erstreckt sich ber rd. 420 Seiten und ist in 550 Sprungpunkte aufgeteilt. Gleich am Beginn der Geschichte, im ersten Sprungpunkt, wird es abenteuerlich und gefhrlich das sorgt fr Spannung und Abenteuerfeeling von der ersten Seite an, denn die Abtei wird angegriffen! Von hier aus entspinnt sich ein klassisches High-Fantasy-Abenteuer, bei dem der frischgebackene Held die meiste Zeit auf sich allein gestellt ist und zahlreiche brenzlige Situationen meistern, Rtsel lsen und natrlich auch unzhlige Monster besiegen muss, seien es Zlaanbestien, Giaks oder auch ein gefhrlicher Helghast. Hinzu kommen tolle und sehr atmosphrische Settings wie alte, verlassene und alles andere als ungefhrliche Friedhfe oder als Gegenpol hierzu auch eine wirre, turbulente Stadt. Wie bereits im Original finden sich auch in der Neuauflage zahlreiche schne schwarz-wei-Illustrationen und als neuer, kleiner Bonus eine doppelseitige, farbige Karte der Spielwelt. Hieraus ergeben sich einige Stunden intensiver Spiel- und Lesespa, bei dem man das Buch eigentlich gar nicht mehr aus der Hand legen mchte, bis man seine Mission erfolgreich erfllt hat. Wenn man mag, kann man dann noch gleich mit dem nchsten Band und demselben Helden weiter spielen. Bei 10 Abenteuern kann man es sogar schaffen, seinen Helden in den Rang des Meisters aufzuleveln und alle zehn Kai-Disziplinen zu beherrschen. Sptestens dann hat man einen wirklich mchtigen Helden, den so schnell nichts aus der Fassung bringen drfte. Alles in Allem ein sehr empfehlenswertes Fantasy-Spielbuch mit insbesondere folgenden Strken: + sowohl fr Neuanfnger wie auch fr Alte Hasen geeignet und reizvoll + es gibt mehrere mgliche Wege, das Ziel zu erreichen und damit das Abenteuer erfolgreich zu beenden (man muss nicht einen einzigen erfolgreichen Pfad finden) + hierdurch kann man dieses Buch auch fters spielen, ohne zu viel Wiederholungen zu erleben + ja, es gibt einige Situationen in denen man Gefahr lauft zu sterben, aber durch die Kai-Disziplinen kann man sich meistens doch noch retten + eine sehr fantasievolle und abwechslungsreiche Story + sehr dichte und gelungene Fantasy-Atmosphre + ausgereiftes und einzigartiges Konstrukt der Kai-Disziplinen (besondere Eigenschaften), die sehr oft im Spielverlauf zum Tragen kommen und nicht selten das Leben retten knnen FAZIT: Ein absoluter Klassiker im neuen Gewand fr Spielbuchfans ein Muss! 0 von 0 Kunden fanden die folgende Rezension hilfreich. phantasievolles Spielerlebnis Von moni_loves Dies ist mein erstes Spielbuch und wird definitiv nicht das Letzte sein. Nach einer kurzen Einstimmung zur Lage erfhrst du alle wichtigen Spielregeln; Kai Disziplinen; die du whlen kannst (ntzliche Fhigkeiten, die jeder Kai Krieger lernt) und natrlich die Kampfregeln. Hast du mittels der Zufallstabelle am Ende des Buches deine Kampfstrke und Ausdauer ermittelt kann es auch schon los gehen. Ich empfand die Regeln als sehr gut verstndlich und bin schnell in mein erstes Abenteuer gestartet. Gleich von Beginn an wird eine schne Spannung aufgebaut. Du brauchst nur einen Stift und am besten die Kopie des Aktionsblattes am Anfang des Buches und fertig. Hier notierst du alle Kmpfe oder Gegenstnde/ Waffen, die du dir aneignen kannst und vielleicht in diesem oder auch einem der Folgenbnde Anwendung finden. Es war aufregend mit dein eigenen Entscheidungen den Spielverlauf zu steuern und zu sehen was diese Wahl bewirkt. (Beispiel: Wenn du eine Brandflasche besitzt, lies weiter bei 40. Besitzt du diesen Gegenstand nicht, lies weiter bei 498.) So springst du, je nach Wahl deiner Entscheidung oder Fhigkeiten, durch das Buch und deine Mission. Somit kannst du dieses Buch auch mehrmals spielen und wirst immer neue Wege entdecken, es wird nie langweilig. Einziger Nachteil, stirbst du musst du von vorn beginnen. Als "Held" der Geschichte bestreitet du auf eigene Faust viele Gefahren und musst dich einigen Angreifern in Kmpfen stellen. Verschnert wird das Spielerlebnis noch durch die wunderschnen Illustrationen, die hier und da eingefgt sind perfekt zu unsrer Reise passen. Mit deinem erspielten Rang kannst du dann auch gleich im nchsten Band voll durchstarten oder auch unabhngig vom Vorgnger neu starten. Die Reihe um den einsamen Wolf erfasst momentan 22 Bnde in der deutschen bersetzung. Im Original sind bereits 28 erschienen. Man kann sich also auf zahlreiche neue Abenteuer freuen! Worauf wartet ihr noch? Taucht ein in eine phantasievoll gestaltete Welt und begeben euch auf ein spannendes, abwechslungsreiches Abenteuer. 1 von 1 Kunden fanden die folgende Rezension hilfreich.

Rezension zu "Einsamer Wolf - Flucht aus dem Dunkeln" Von Zsadista
Einsamer Wolf Flucht aus dem Dunkel ist ein sogenanntes Abenteuer Spielbuch. Diese Art von Bchern werden nicht Lineal durchgelesen wie ein normales Buch. Man liest diese Bcher sprunghaft in kurzen Kapiteln je nach Entscheidung. So kann es auch einmal passieren, dass man stirbt und an frherer Stelle wieder starten muss. Ich hatte frher schon Bcher aus der Einsamer Wolf Reihe und habe es geliebt, sie zu lesen. Man kann sie auch immer wieder lesen und andere Wege ausprobieren, da man sich sehr oft fr einen Weg oder eine Tat entscheiden muss. Die Ausstattung des Buches ist sehr schn. Zu Anfang gibt es schon eine bunte Karte auf der man sich die Wege, die man spielt, ansehen kann. Es folgen die Aktionsbltter und die Einweisung, wie man das Buch spielt. Spielregeln, Kampfregeln und zu guter Letzt noch die KAI-WEISHEIT. Und schon kann man mit dem ersten Kapitel starten. Am Ende des Buches findet man dann noch die Kampfresultat Tabelle und die Zufallszahlen Tabelle. Also alles was man braucht ist im Buch vorhanden. Wie immer bei Spielbchern empfehle ich, alle Notizen auf ein extra Blatt zu notieren um so das Buch zu schonen. So ist es auch einfacher und man muss beim Lesen nicht so viel blttern. Auerdem muss man dann nicht lange im Buch herum radieren und kann gleich eine zweite Runde starten mit neuem Weg im Auge. Ich bin sehr froh, dass in der letzten Zeit die Abenteuer Spielbcher wieder neu entdeckt wurden. Ich mochte und mag sie sehr und kann sie nur weiter empfehlen. Sie sind eine super Abwechslung zu normalen Bchern und bringen eine Menge Spa!

Kurzbeschreibung
GEWINNER DES RPC AWARD 2010 IN DER KATEGORIE SPIELBCHERABENTEUER
Du bist "Einsamer Wolf". Whrend eines hinterhltigen Angriffs der dmonischen Schwarzen Lords wurde die Abtei, in der du die edlen Fhigkeiten der Kai-Mnche erlernt hast, vllig zerstrt. Du bist der einzige berlebende dieses grausamen Massakers! Nun hast du Rache geschworen und befindest dich inmitten einer epischen Schlacht zwischen Gut und Bse. Als letzter der Kai, bist Du die einzige Hoffnung fr dein Knigreich und die freien Reiche der Menschen, die sich im Krieg mit den Schwarzen Lords und ihren finsternen Kreaturen befinden. Mit jedem Buch dieser fantastischen Fantasy Saga musst du dich neuen tdlichen Herausforderungen stellen, die all dein Geschick, deine Kraft und Weisheit fordern. Auf diesem gefhrlichen Weg durch unzhlige Abenteuer, knnen dich nur deine richtigen Entscheidungen zum Erfolg und damit zum Sieg der Menschheit ber die Mchte des Bsen fhren. Die Abenteuer von "Einsamer Wolf" sind eine einzigartige interaktive Fantasy Serie. Jede Episode dieser Serie kann einzeln und fr sich gespielt werden oder aber zusammen mit den anderen Bchern dieser Serie zu einem fantastischen Rollenspiel Epos kombiniert werden. Das Abenteuer beginnt jetzt, mit dem ersten Teil dieser fantastischen Fantasy Saga - "Flucht aus dem Dunkel".
Kurzbeschreibung
GEWINNER DES RPC AWARD 2010 IN DER KATEGORIE
SPIELBCHERABENTEUER
Du bist "Einsamer Wolf". Whrend eines hinterhltigen Angriffs der dmonischen Schwarzen Lords wurde die Abtei, in der du die edlen Fhigkeiten der Kai-Mnche erlernt hast, vllig zerstrt. Du bist der einzige berlebende dieses grausamen Massakers! Nun hast du Rache geschworen und befindest dich inmitten einer epischen Schlacht zwischen Gut und Bse. Als letzter der Kai, bist Du die einzige Hoffnung fr dein Knigreich und die freien Reiche der Menschen, die sich im Krieg mit den Schwarzen Lords und ihren finsternen Kreaturen befinden. Mit jedem Buch dieser fantastischen Fantasy Saga musst du dich neuen tdlichen Herausforderungen stellen, die all dein Geschick, deine Kraft und Weisheit fordern. Auf diesem gefhrlichen Weg durch unzhlige Abenteuer, knnen dich nur deine richtigen Entscheidungen zum Erfolg und damit zum Sieg der Menschheit ber die Mchte des Bsen fhren. Die Abenteuer von "Einsamer Wolf" sind eine einzigartige interaktive Fantasy Serie. Jede Episode dieser Serie kann einzeln und fr sich gespielt werden oder aber zusammen mit den anderen Bchern dieser Serie zu einem fantastischen Rollenspiel Epos kombiniert werden. Das Abenteuer beginnt jetzt, mit dem ersten Teil dieser fantastischen Fantasy Saga - "Flucht aus dem Dunkel".