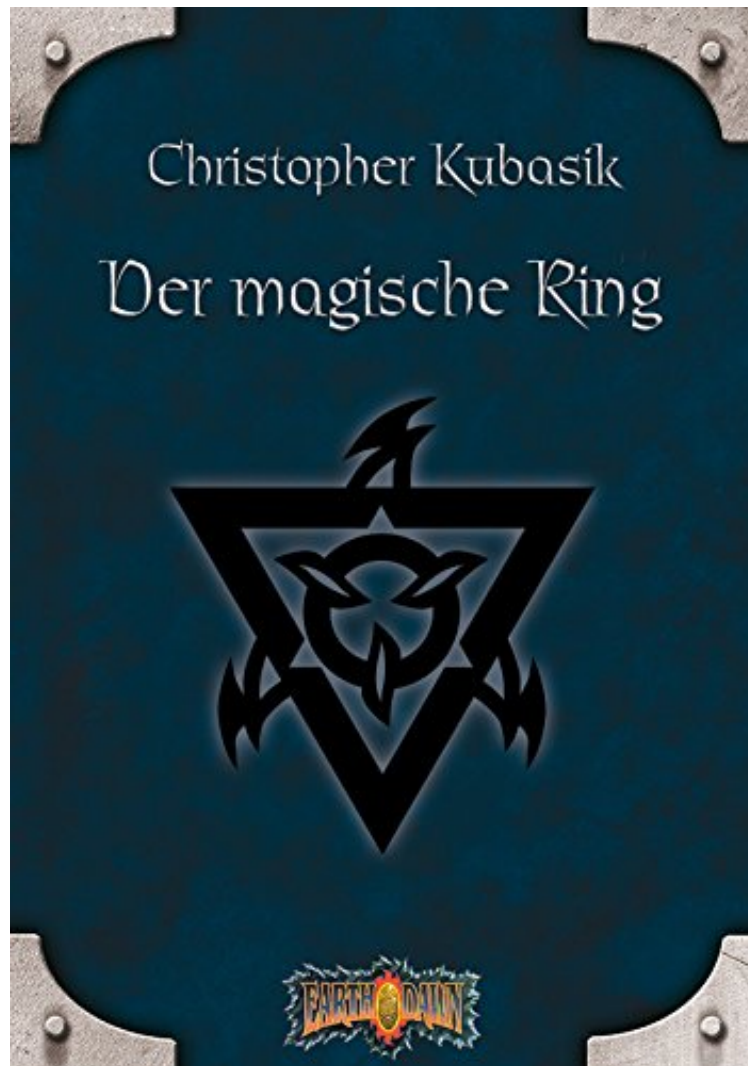


(Free and download) Earthdawn 1: Der Magische Ring: Earthdawn-Zyklus, Band 01

Earthdawn 1: Der Magische Ring: Earthdawn-Zyklus, Band 01

Von Christopher Kubasik

DOC | *audiobook | ebooks | Download PDF | ePub



DOWNLOAD



+

READ ONLINE

Produktinformation -Verkaufsrang: #194860 in eBooksVerffentlicht am: 2015-09-17Erscheinungsdatum: 2015-09-17File Name: B015EMV976 | File size: 56.Mb

Von Christopher Kubasik : Earthdawn 1: Der Magische Ring: Earthdawn-Zyklus, Band 01 before purchasing it in order to gage whether or not it would be worth my time, and all praised Earthdawn 1: Der Magische Ring: Earthdawn-Zyklus, Band 01:

KundenrezensionenHilfreichste Kundenrezensionen2 von 2 Kunden fanden die folgende Rezension hilfreich. Extrem viele FehlerVon S. W.Schade eigentlich....Nachdem ich die Erstausgabe der gedruckten Version schon als Kind gelesen habe, erfuhr ich nur zufällig irgendwann, dass es mehr Teile gibt, die sich mit der Hauptfigur beschäftigen, und sich die Reihe auch danach noch fortsetzt. Da die gedruckten Bcher aber nicht mehr so einfach zu bekommen sind, habe ich mich gefreut, dass es die Reihe nun erschwinglich als Kindle-Ausgabe gibt, und nach einem ersten Abgleich

vom "Blick ins Buch" mit meiner Ausgabe habe ich zufrieden festgestellt, dass der Wortlaut 1:1 bernommen wurde, selbst die Bilder haben es in die Kindle-Ausgabe geschafft. Also habe ich mir den ersten Teil nochmal als digitale Version gekauft, um wieder von vorn mit der Reihe zu starten. Um weiter beim Positiven zu bleiben: Solides High Fantasy... Da ich das Rollenspiel nicht kenne, kann ich nicht beurteilen, wie gut sich die Geschichte in die Welt einfigt, aber es macht Spa, sie (wieder) zu lesen. Die eigentliche Geschichte hat 4-5 Sterne verdient... Aber auf die will ich nicht weiter eingehen, dazu gibt es schon eine Bewertung. Aber nun, halb durch das Buch durch, rgere ich mich immer mehr ber die schlechte Kindle-Ausgabe! Das Buch strotzt nur so vor Wortfehlern, als sei der Text durch eine ganz miese Worterkennungssoftware gelaufen und nicht mehr kontrolliert worden. Beispiele: Die Buchstabenkombination "rn" im Original wird sehr hufig, wenn nicht immer, zu einem schlichten "m", dadurch schaut der Charakter zum Beispiel "in die Feme"....? Einer der Charaktere des Buches, "Mordom", wird auch mal zu "Mrdern". Satzzeichen oder Umlautspunkte fehlen.... Die Hauptfigur "J'role" hat Glck, wenn sein Name das Zeichen behalten darf. Und die Fehler hufen sich immer mehr. Natrlich lsst sich der Inhalt weiter lesen, und die richtigen Wrter sich erraten, aber sobald es geballt auf einer Seite auftaucht, bremst es den Lesefluss und der rger den Lesespa... Da muss ich es mir nun mehr als zweimal berlegen, ob ich auf die folgenden Teile so noch Lust habe (und vor allem, ob ich dafr Geld ausgeben will, denn 5 fr ein scheinbar vllig unlektoriertes Buch (auer vielleicht der Anfang fr die Leseprobe) sind schon happig)... Wirklich schade.... 0 von 0 Kunden fanden die folgende Rezension hilfreich. Katastrophale Edition Von Customer Wie man ein Buch verkaufen kann, ohne es vorher Korrektur zu lesen, ist mir schleierhaft. Nette Geschichte, aber das ist echt nervig. 1 von 1 Kunden fanden die folgende Rezension hilfreich. Dmon im Kopf Von Kaiz74 Earthdawn ist ein Pen-/Paper-Rollenspiel, dass ich vor 20 Jahren (verdammst ist das schon lange her) mit meinen Freunden gespielt habe. Eine postapokalyptische von Magie erfflte Fantasy-Welt in der die Dmonen die Welt berrannt haben und sich Menschen (und Zwerge, Orks usw) in magisch geschtzte Hhlen, den sogenannten Kaers, zurckgezogen haben. Nach etwa 400 Jahren ffneten die Kaers, die glcklich genug waren solange zu berleben die Pforten und kehrten in eine zerstrte Welt zurck. Einzelne Dmonen und ihre Hinterlassenschaften lauern allerdings immer noch. Angesichts der vergangenen Zeit war ich etwas berrascht, als ich bei den Neuerscheinungen feststellte, dass jemand Earthdawn-Romane als Kindle-Version verffentlicht hatte. Also habe ich mir den ersten Band geholt und bemerkte beim lesen, dass ich die Namen J'role und auch den des Orks Garlthik Einauge irgendwo schon einmal gelesen hatte und auch die Geschichte kam mir teilweise bekannt vor. Google half mir dann auf die Sprnge. Die Originalversion war 1994 verffentlicht worden und bei dem vorliegenden Werk handelt es sich um eine digitale Neuverffentlichung. Gelesen habe ich den Roman aber trotzdem nochmal, da vieles in Vergessenheit geraten war und die Geschichte rund um den jungen Dieb wirklich gut ist. J'role lebt in einem Dorf, dass von berlebenden aus einem der krzlich wiedergeffneten Kaers gegrndet wurde. Nur das er etwas anders ist als die anderen. Seit seinem zehnten Lebensjahr lebt ein Dmon in seinem Kopf, quasi ein Mitreisender, der ihn in gedanklichen Zwgesprchen immer wieder dazu auffordert Selbstmord zu begehen oder anderen Bldsinn anzurichten. Noch dazu ist J'role verflucht stumm zu bleiben, denn wenn er sprechen will, bernimmt der Dmon und treibt etwaige Zuhrer in den Wahnsinn. Sollte das bekannt werden wrde er als Dmonenbessener erkannt und gettet werden. Daher und weil er es als Kind seiner Mutter geschworen hat, schweigt er und ist zum mrrischen Einzelngertum verdammst. Als eines Tages ein Ork im Dorf eintrifft nimmt sein Schicksal jedoch Fahrt in Richtung Abenteuer auf. Das Buch ist gut geschrieben. Die Dialoge sind interessant, zum Teil die mit dem Dmon in seinem Kopf und auch wenn er als stummer Analphabet versucht seiner Umwelt Dinge mitzuteilen. Die Welt von Earthdawn ist bunt und zugleich dster zugleich, denn die Welt besticht mit einer Unzahl von Fantasy-typischen Elementen die durch die Dmonen beeinflusst wurden und so dann doch wieder einzigartig und skuriler sind, als in den typischen Fantasy-Romanen. Es hilft zwar wenn man das Rollenspiel gespielt hat, ist aber natrlich keine Voraussetzung. Klasse :)

Kurzbeschreibung Nachdem die Vlker der Welt vierhundert Jahre lang in ihren magischen Festungen dem Eindringen der Dmonen getrotzt haben, ffnen sich nun wieder die Pforten ihrer selbstgewhlten Gefngnisse. Doch die Bewohner Barsaives mssen feststellen, dass ihre Welt vollstndig verwstet wurde und ihre alten Feinde immer noch gegenwrtig sind. Es liegt am Zwergenknigreich von Throal, dem grausamen Theranischen Imperium und den verschlagenen Dmonen die Stirn zu bieten. J'role ist ein junger Mann, der unter dem schrecklichen Fluch leidet, unfreiwilliger Wirt fr einen jener Dmonen zu sein, die seit Jahrhunderten die Erde verwsteten. Als ihm ein Dieb-Adept begegnet, der Ork Garlthik Einauge, erliegt er dem Lockruf des Abenteuers und begleitet den Ork. Doch verfolgt von mchtigen Feinden, besessen von seinem Dmon und dem verfhrrerischen Versprechen eines magischen Rings, entdeckt J'role sehr bald, dass es Schlimmeres gibt, als sein Leben in einem langweiligen Dorf zu fristen ... Kurzbeschreibung Nachdem die Vlker der Welt vierhundert Jahre lang in ihren magischen Festungen dem Eindringen der Dmonen getrotzt haben, ffnen sich nun wieder die Pforten ihrer selbstgewhlten Gefngnisse. Doch die Bewohner Barsaives mssen feststellen, dass ihre Welt vollstndig verwstet wurde und ihre alten Feinde immer noch gegenwrtig sind. Es liegt am Zwergenknigreich von Throal, dem grausamen Theranischen Imperium und den verschlagenen Dmonen die Stirn zu

bieten. J'role ist ein junger Mann, der unter dem schrecklichen Fluch leidet, unfreiwilliger Wirt für einen jener Dmonen zu sein, die seit Jahrhunderten die Erde verwüsten. Als ihm ein Dieb-Adept begegnet, der Ork Garlthik Einauge, erliegt er dem Lockruf des Abenteurers und begleitet den Ork. Doch verfolgt von mächtigen Feinden, besessen von seinem Dmon und dem verführerischen Versprechen eines magischen Rings, entdeckt J'role sehr bald, dass es Schlimmeres gibt, als sein Leben in einem langweiligen Dorf zu fristen ...