

[Ebook pdf] Dragon Age Band 3: Zerrissen

Dragon Age Band 3: Zerrissen

Von David Gaider

DOC | *audiobook | ebooks | Download PDF | ePub



DOWNLOAD



+

READ ONLINE

Produktinformation -Verkaufsrank: #110856 in eBooksVerffentlicht am: 2012-08-09Erscheinungsdatum:
2012-08-09File Name: B00KX7A37U | File size: 57.Mb

Von David Gaider : Dragon Age Band 3: Zerrissen before purchasing it in order to gage whether or not it would be worth my time, and all praised Dragon Age Band 3: Zerrissen:

KundenrezensionenHilfreichste Kundenrezensionen1 von 2 Kunden fanden die folgende Rezension hilfreich. Tolle Ergänzung zu den Vorgngern und dem SpielVon D.W.Ich hab das Buch vorab fr Dragon Age: Inquisition gelesen, da ja klar war, das die Ereignisse auch im Spiel aufgegriffen werden.Die Charaktere finde ich durch die Bank sehr interessant und konnte mir beim Lesen ein gutes Bild machen, gerade von Cole, den ich mir genau wie in Inquisition vorgestellt habe.Ohne die Story zu spoilern. Es erwartet den Leser ein mitreiesendes Abenteuer, das nochmal schn die Situation der Templer / Magier beschreibt und auch schn auf die Welt des Nichts, auf Geister / Dmonen und das Ritual der Besnftigung eingeht. Eigtl. ein Muss fr jeden Fan der Spiele und Buch-Reihe.Ich fand, es liet sich flssig, so habe

ich es auch innerhalb von 2 Tagen durchgelesen. 1 von 3 Kunden fanden die folgende Rezension hilfreich. Sehr gute Ergänzung zum Dragon Age - Universum Von Valas Fr Dragon Age - Fans ist es meiner Meinung nach eine Pflichtlektüre. Gründe: - Einige Charaktere aus Dragon Age: Origins erhalten einen wichtigen Auftritt - Dragon Age 3 wird wohl auf der Handlung dieses Buches aufbauen - Hintergrundinformationen zu Magiern, Templern, Orlais Ein Stern Abzug gibt es für die Länge des Romans, da ich den Eindruck hatte, dass viel zu schnell durch die Geschichte "gerannt" wird. 0 von 2 Kunden fanden die folgende Rezension hilfreich. Toll für Fans von Dragon Age: Inquisition Von Tisis Der Roman erzählt die Geschichte von Cole, der aus Dragon Age: Inquisition bereits bekannt ist. Hier wird seine Hintergrundgeschichte offenbart, die für die Spieler zwar nicht neu, aber dennoch spannend ist. Aber auch Wynne und Shale haben ihren Auftritt, wobei die Zweitgenannte konsequent als "er" bezeichnet wird. Daran konnte ich mich auch nach drei Kapiteln nicht gewöhnen. Ansonsten ist die Übersetzung in Ordnung, die Geschichte spannend und die Figuren sind auch interessant, wenn man mal vom Antagonisten absieht. Der ist leider der Klischee-Besewicht, wie man ihn sich nur vorstellen kann.

Kurzbeschreibung Die Zerstörung des Zirkel der Magi in Kirkwall hat bei den Magiern und Templern in ganz Thedas für großes Chaos gesorgt. Einige Magier wollen sich gegen ihre Bewacher, die Templer, erheben, während andere sich dafür einsetzen, inmitten der Wirren, Ordnung und Stabilität zu bewahren. Im majestätischen Weißen Turm in Val Royeaux, dem Machtzentrum der Templer, erreichen die Anspannungen ihren Höhepunkt. Die Taten einiger Radikaler haben die Aufmerksamkeit der Sucher auf sich gezogen, einer mächtigen, geheimen Abteilung der Templer, die nun - koste es was es wolle - das Kommando übernehmen und die Ordnung wiederherstellen will. Was die Lage noch verschlimmert: Ein geheimnisvoller Mörder sucht die Hallen des Weißen Turms heim, unsichtbar für alle, bis auf einen einzigen Magier. Da Rhys als Einziger den Mörder sehen kann, rückt er als Hauptverdächtiger ins Zentrum der Ermittlungen. Rhys glaubt nicht, dass er seine Unschuld beweisen kann: Seine Zukunft erscheint ihm daher kurz und trostlos. Doch dank seiner magischen Fähigkeiten erhält er eine Schonfrist: Er muss an einer Expedition teilnehmen, die tief ins westliche Land von Orlais führt. Dort verbindet sich sein Schicksal mit dem einer wunderschönen Templerin, dem einer gequälten Seele, und mit dem von Wynne, der Heldin des Verderbens. Zusammen decken sie ein Geheimnis auf, das viel bedeutender ist, als sie es sich hätten vorstellen können. Ein Geheimnis, das das Schicksal der Magier in ganz Thedas für immer verändern wird.

Kurzbeschreibung Die Zerstörung des Zirkel der Magi in Kirkwall hat bei den Magiern und Templern in ganz Thedas für großes Chaos gesorgt. Einige Magier wollen sich gegen ihre Bewacher, die Templer, erheben, während andere sich dafür einsetzen, inmitten der Wirren, Ordnung und Stabilität zu bewahren. Im majestätischen Weißen Turm in Val Royeaux, dem Machtzentrum der Templer, erreichen die Anspannungen ihren Höhepunkt. Die Taten einiger Radikaler haben die Aufmerksamkeit der Sucher auf sich gezogen, einer mächtigen, geheimen Abteilung der Templer, die nun - koste es was es wolle - das Kommando übernehmen und die Ordnung wiederherstellen will. Was die Lage noch verschlimmert: Ein geheimnisvoller Mörder sucht die Hallen des Weißen Turms heim, unsichtbar für alle, bis auf einen einzigen Magier. Da Rhys als Einziger den Mörder sehen kann, rückt er als Hauptverdächtiger ins Zentrum der Ermittlungen. Rhys glaubt nicht, dass er seine Unschuld beweisen kann: Seine Zukunft erscheint ihm daher kurz und trostlos. Doch dank seiner magischen Fähigkeiten erhält er eine Schonfrist: Er muss an einer Expedition teilnehmen, die tief ins westliche Land von Orlais führt. Dort verbindet sich sein Schicksal mit dem einer wunderschönen Templerin, dem einer gequälten Seele, und mit dem von Wynne, der Heldin des Verderbens. Zusammen decken sie ein Geheimnis auf, das viel bedeutender ist, als sie es sich hätten vorstellen können. Ein Geheimnis, das das Schicksal der Magier in ganz Thedas für immer verändern wird.