

[Read free] Die Zwlf Trme

Die Zwlf Trme

Von Karl-Heinz R. Friedhoff

*Download PDF | ePub | DOC | audiobook | ebooks



[Download](#)

[Read Online](#)

Produktinformation -Verkaufsrank: #250762 in eBooksVerffentlicht am: 2014-01-13Erscheinungsdatum: 2014-01-13File Name: B0071BI4AE | File size: 27.Mb

Von Karl-Heinz R. Friedhoff : Die Zwlf Trme before purchasing it in order to gage whether or not it would be worth my time, and all praised Die Zwlf Trme:

KundenrezensionenHilfreichste Kundenrezensionen0 von 0 Kunden fanden die folgende Rezension hilfreich. fesselnd!Von Annette MuellerDie Idee ist schon ansprechend und die Ausfhrung der Story gefllt mir auch gut.Aber an vielen Stellen ist die Handlung zu kurz ,bzw fehlt irgendwie ein Stck. Deshalb nur 4 Sterne

KurzbeschreibungDie Zwlf Trme(Alle drei Teile in einem Buch)Teil 1: Die Zwlf Trme.Charles Garrett, der eigentlich

die Absicht hat, Selbstmord zu begehen, begegnet einem seltsamen Mann, der sich als Magier entpuppt. Dieser Zauberer versetzt ihn in die fantastische "Nimmerwelt", wo Sagengestalten und die Macht der Magie zur Wirklichkeit gehören. Hier muss Charles Garrett manches Abenteuer bestehen, denn er wurde ausgewählt, die magische Kraft der "ZWLFRME" zu erneuern, damit die Zeit der Finsternis die Nimmerwelt nicht für alle Zeiten beschattet und der Dmonenlord Mohantur seine Schreckensherrschaft nicht errichten kann....Teil 2: Das Ende der Zwlf Trme. Der Anderweltmann Charles Garrett besiegte den Dmonenlord und erneuerte die Kraft der Zwlf Trme. Doch Mohanturs bser Geist fhrt in den Krper eines Kaisers und droht mit seinen Heeren die Nimmerwelt dieses Mal mit dem Schwert zu erobern. Der Zauberer Myrddin Emrys reist wieder einmal zur Erde, um dort einen Krieger zu finden, der die Streiter der dland-Stdte gegen Mohanturs Armeen fhren soll. Im Dschungel von Nicaragua findet er den sterbenden Sldner Richard de Fries, entreit ihn dem sicheren Tod und bringt ihn auf die Nimmerwelt. Niemand kann jedoch ahnen, dass dieser Mensch die Wiedergeburt eines Kriegers ist, den der furchtbare Fluch eines enttäuschten Gottes dazu verurteilt hat, immer wieder als die Inkarnation von Krieg und Zerstörung neu geboren zu werden....Teil 3: Crantors Vermchtnis. Nach der Zerstörung der ZWLFRME herrscht Crantor hundertunddreißig Jahre lang über die Nimmerwelt, welche er nach seinem Gutdinken mit Magie verändert hat und die jetzt von dmonischen Kreaturen und atlantischen Titanen bevölkert wird. Auch die letzte Zuflucht der Menschen auf Nimmerwelt-Cratoria scheint dem Untergang geweiht zu sein, als die Horden der dmonischen Bestien den Grenzwall von Rakanor berrennen. Wieder greifen die dunklen Gtter in die Geschicke der Nimmerwelt ein. Doch jetzt tritt die Inkarnation des Krieges gegen sie an....

Kurzbeschreibung Die Zwlf Trme (Alle drei Teile in einem Buch)

Teil 1: Die Zwlf Trme. Charles Garrett, der eigentlich die Absicht hat, Selbstmord zu begehen, begegnet einem seltsamen Mann, der sich als Magier entpuppt. Dieser Zauberer versetzt ihn in die fantastische "Nimmerwelt", wo Sagengestalten und die Macht der Magie zur Wirklichkeit gehören. Hier muss Charles Garrett manches Abenteuer bestehen, denn er wurde ausgewählt, die magische Kraft der "ZWLFRME" zu erneuern, damit die Zeit der Finsternis die Nimmerwelt nicht für alle Zeiten beschattet und der Dmonenlord Mohantur seine Schreckensherrschaft nicht errichten kann....Teil 2: Das Ende der Zwlf Trme. Der Anderweltmann Charles Garrett besiegte den Dmonenlord und erneuerte die Kraft der Zwlf Trme. Doch Mohanturs bser Geist fhrt in den Krper eines Kaisers und droht mit seinen Heeren die Nimmerwelt dieses Mal mit dem Schwert zu erobern. Der Zauberer Myrddin Emrys reist wieder einmal zur Erde, um dort einen Krieger zu finden, der die Streiter der dland-Stdte gegen Mohanturs Armeen fhren soll. Im Dschungel von Nicaragua findet er den sterbenden Sldner Richard de Fries, entreit ihn dem sicheren Tod und bringt ihn auf die Nimmerwelt. Niemand kann jedoch ahnen, dass dieser Mensch die Wiedergeburt eines Kriegers ist, den der furchtbare Fluch eines enttäuschten Gottes dazu verurteilt hat, immer wieder als die Inkarnation von Krieg und Zerstörung neu geboren zu werden....Teil 3: Crantors Vermchtnis. Nach der Zerstörung der ZWLFRME herrscht Crantor hundertunddreißig Jahre lang über die Nimmerwelt, welche er nach seinem Gutdinken mit Magie verändert hat und die jetzt von dmonischen Kreaturen und atlantischen Titanen bevölkert wird. Auch die letzte Zuflucht der Menschen auf Nimmerwelt-Cratoria scheint dem Untergang geweiht zu sein, als die Horden der dmonischen Bestien den Grenzwall von Rakanor berrennen. Wieder greifen die dunklen Gtter in die Geschicke der Nimmerwelt ein. Doch jetzt tritt die Inkarnation des Krieges gegen sie an....