

[Download free pdf] Die Rache der Dunkeelfen: Die Legende von Drizzt (DIE DUNKELELFEN 2)

## Die Rache der Dunkeelfen: Die Legende von Drizzt (DIE DUNKELELFEN 2)

Von R.A. Salvatore

ebooks / Download PDF / \*ePub / DOC / audiobook



[Download](#)

[Read Online](#)

Produktinformation -Verkaufsrang: #50406 in eBooksVerffentlicht am: 2011-07-07Erscheinungsdatum: 2011-07-07File Name: B005A2URII | File size: 27.Mb

**Von R.A. Salvatore : Die Rache der Dunkeelfen: Die Legende von Drizzt (DIE DUNKELELFEN 2)** before purchasing it in order to gage whether or not it would be worth my time, and all praised Die Rache der Dunkeelfen: Die Legende von Drizzt (DIE DUNKELELFEN 2):

KundenrezensionenHilfreichste Kundenrezensionen1 von 1 Kunden fanden die folgende Rezension hilfreich. Zhflssiger StartVon S+F===Saraha's eigene Inhaltsangabe===Seit zehn Jahren lebt Drizzt Do'Urden schon allein in der

Unterwelt. Er hat gelernt in dieser feindlichen Umgebung zu berleben. Dies hat zur Folge, dass er sich immer mehr verliert, wenn es um seine Persönlichkeit geht. Hier muss er instinktiv handeln. Gut und böse sind hier egal, denn nur das berleben ist wichtig. Drizzt Do'Urden wird nach und nach immer mehr zur Hülle, die einfach nur funktioniert und keinen moralischen Kompass mehr besitzt. Nur seine ständige Begleiterin, seine beste Freundin, bewahrt ihn davor endgültig in den Jäger abzugleiten. Irgendwann ist der Punkt erreicht, wo der Wunsch nach einer Gemeinschaft zu wird. Nach und nach nähert er sich einer kleinen Stadt an, die ihn eigentlich als Feinde betrachten müsste. Statt ihn jedoch als Feind zu betrachten, begegnen sie ihm mit Gastfreundschaft und sogar mit ehrlicher Freundschaft. Eigentlich ist alles perfekt. Doch seine Mutter sind auf Rache und will nur seinen Tod. Die entfesselt eine Macht, die ihn vor seine große Herausforderung stellt.===Sarahs Meinung===1988 veröffentlichte der Autor seine Eiswind-Trilogie. In diesen Werken trifft der Leser zum ersten Mal auf dem Dunkel Elfen Drizzt Do'Urden. Eine Figur, die von nun an nicht mehr wegzudenken ist. Das vorliegende Buch ist eine Neuauflage zwei bereits erschienener Bücher. Diese sind früher einzelnen in Deutschland erschienen, und wurden nun unter einem neuen Titel zusammengelegt. Vielen Fans ist dies ein Dorn im Auge, denn dies ist nicht auf den ersten Blick ersichtlich. Erst im Impressum des Buches findet man einen kleinen Hinweis. Dementsprechend wird es wohl einige Leser geben, die diese Geschichte doppelt haben. Da mich selbst der erste Doppel-Band überzeugt hat, und ich wissen wollte, wie es weitergeht, habe ich mir auch das zweite Buch, ebenfalls ein Adventskalender-Gewinn, auch gleich zu Gemüte geführt. Der zweite Band fällt etwas kürzer aus als der erste Band, was auf den ersten Blick schade ist, denn die Vorfreude ist groß. Diesmal fiel mir der Einstieg in das Abenteuer deutlich leichter, da ich sowohl mit der Welt, als auch Drizzt vertraut war. Seine Figur ist genauso sympathisch, wie auch schon im ersten Band. Allerdings entwickelt er sich hier auf Grund seiner Lebensumstände zu einem komplett anderen Charakter. Es ist eine Wandlung, die in kleinen Schritten von statten geht, jedoch deutlich wahrzunehmen ist. Ob mir so die Figur besser gefällt, sei einmal dahin gestellt, aber da es eine lückenlose, authentische Änderung ist, die auch komplett nachvollziehbar ist, kann ich sagen, dass sie mir gefällt. Figuren müssen sich weiterentwickeln, und leider gelingt es nicht immer allen Autoren so gut, dies umzusetzen. Auch die Handlungen und Gedanken der handelnden Figuren sind ihm unglaublich gut gelungen. Die inneren Konflikte sind richtig greifbar. Solche Beschreibungen sind es, die das Talent eines Autors aufzeigen. Wie schon im ersten Band gibt es viele Feinde, die auf Drizzt warten. Zahlreiche Kämpfe, die sogar noch einen Tick besser beschrieben sind. Sie sind detailliert und ermöglichen ein unglaublich anschauliches Kopfkino. Für mich stellen sie das Highlight dieser Reihe dar. Im Grunde ist es ab der ersten Seite spannend und man ist so gefesselt, dass man das Buch gar nicht aus der Hand legen mag. Als Frau finde ich es zwar schade, dass das Augenmerk im männlichen Sektor liegt, zumal ich viele Rollenspiel-Fans kenne, die weibliche Protagonisten bevorzugen, aber es kommt auf den Inhalt drauf an, und dieser ist durchweg spannend und fesselnd. Trotzdem muss ich sagen, dass es am Anfang auch in diesem Teil einen Strichfaktor gibt. An den flüssigen, leicht gehobenen und illustrativen Stil habe ich mich ja schon seit dem ersten Band gewöhnt, sodass ich hier glücklicherweise keine Startschwierigkeiten hatte und ihn von Anfang an genießen konnte. Doch am Anfang kommt es leider ab und an zu zähflüssigen Beschreibungen, als hätte der Autor Startschwierigkeiten bezüglich des weiteren Verlaufs. Es sind nur kurze Passagen, aber sie sind vorhanden. Alles in allem ist auch dieses Abenteuer Sword Sorcery vom Feinsten. Wer diese Fantasy-Richtung mag, sollte sich das Buch auf alle Fälle holen. 0 von 0 Kunden fanden die folgende Rezension hilfreich. Abenteuerliche Reise durch die Tunnel des Unterreiches... Von Todsinger Die Rache der Dunkel elfen ist der zweite Teil der neu aufgelegten Reihe "Die Saga vom Dunkel elf" und beinhaltet die Teile "Der Wächter im Dunkel" und im "Zeichen des Panthers". Nachdem Drizzt Do'Urden in die Wildnis des Unterreiches geflüchtet ist, bleibt Guenwyvhar, der Panther sein einziger Geführter. Im alltäglichen Kampf ums Überleben und der Isolation von anderen "intelligenten" Lebewesen mutiert der Drow immer mehr zu einer Bestie, die sich "Der Jäger" nennt. Eine grausame Kreatur, die von ihrem Tötungsinstinkt getrieben wird und keinerlei Emotionen empfindet. Einzig Guenwyvhar gibt ihm in den Tunneln des Unterreiches Hoffnung. Doch dann entdeckt er bei einem seiner Streifzüge eine Gruppe von Swirfnebli, Tiefengnommen, die sich auf den Bergbau spezialisiert haben. Getrieben von Drizzts Verlangen nach Gesellschaft folgt er ihnen und geht in die Stadt Blindgenstone. Da Dunkel elfen jedoch bei den Gnommen aufs Uerste verhasst sind wird er gefangen genommen und soll hingerichtet werden. Zum Glück schafft er es, sich dank des Höhlenvaters Belwar Dissengulp, einem Swirfnebli, dem er vor vielen Jahren das Leben rettete aus der Schlinge zu ziehen. Drizzt ist froh darüber in Blindgenstone ein neues Leben beginnen zu können. Doch das Haus Do'Urden, seine Familie sinnt in der Zwischenzeit auf Rache. Er hat Schande über sie gebracht und die Mutter Oberin Malice die Gunst der Spinnengöttin verloren. Um sie zurückzugewinnen gibt es nur einen Ausweg- Drizzt Do'Urden, der dritte Sohn muss sterben. Noch besser als in "Die Dunkel elfen" gelingt es R. A. Salvatore hier die Inneren Konflikte seiner Figuren zu beschreiben. Drizzts zunehmender Kontrollverlust, Belwar, der sich immer mehr mit Selbstvorwürfen zerfrisst und vor allem Clacker, ein Untergrundgeschöpf, das von einem Magier in eine Sichel schrecke verwandelt worden ist und dessen Geist sich ebenfalls immer weiter zu einem Monster entwickelt. Selbstverständlich kommt auch in diesem Buch auch die Action nicht zu kurz und R. A. Salvatore lässt auch einige wieder über die Klinge springen. Leider kommen auch in diesem Buch, vor allem zu Beginn ein paar zehne Passagen vor, die das Lesevergnügen ein wenig vermindern. Ein weiterer Kritikpunkt ist, dass Drizzt auch in diesem Buch wieder nahezu unbesiegbar bleibt. Doch hiervon sollte man sich nicht stoppen lassen, es wird auf jeden Fall lohnen weiterzulesen. 0 von 0 Kunden fanden

die folgende Rezension hilfreich. Absolut lesenswert, wenn man Salvatore mag! Von Lars Ackermann hervorragend geschrieben. Besonders Drizzts Kampf mit der Einsamkeit sowie sein innerer Konflikt zwischen uralten Instinkten und seinen Moralvorstellungen machen dieses Werk einzigartig und interessant. Als kleines Contra muss ich Salvatores bliche, distanzierte Erzhlweise anfhren. Diese widerspricht etwas seiner emotionsbetonten Geschichtslinie.

**Kurzbeschreibung** Die Dunkelelfen gehren zu den beliebtesten Vlkern der Fantasy! Die Dunkelelfen der unterirdischen Stadt Menzoberranzan verzeihen nahezu jedes Verbrechen. Nur ein Vergehen darf niemals ungesht bleiben: Untreue gegenber der finsternen Spinnengttin Loth. Dem in Ungnade gefallenen Haus DoUrden bleibt nur eine Mglichkeit, die Gunst der Gttin zurckzugewinnen. Allein der qualvolle Tod und das Blut des verrterischen Sohns des Hauses knnen Loth besnftigen das Blut von Drizzt DoUrden. Doch der junge Abtrnnige hat im Unterreich bereits neue Verbndete und Freunde gefunden. Der zweite Teil der Saga, mit der R.A. Salvatore Weltruhm erlangte - endlich in ungeteilter Ausgabe!  
**Kurzbeschreibung** Die Dunkelelfen gehren zu den beliebtesten Vlkern der Fantasy! Die Dunkelelfen der unterirdischen Stadt Menzoberranzan verzeihen nahezu jedes Verbrechen. Nur ein Vergehen darf niemals ungesht bleiben: Untreue gegenber der finsternen Spinnengttin Loth. Dem in Ungnade gefallenen Haus DoUrden bleibt nur eine Mglichkeit, die Gunst der Gttin zurckzugewinnen. Allein der qualvolle Tod und das Blut des verrterischen Sohns des Hauses knnen Loth besnftigen das Blut von Drizzt DoUrden. Doch der junge Abtrnnige hat im Unterreich bereits neue Verbndete und Freunde gefunden. Der zweite Teil der Saga, mit der R.A. Salvatore Weltruhm erlangte - endlich in ungeteilter Ausgabe!  
**ber den Autor und weitere Mitwirkende** R. A. Salvatore wurde 1959 in Massachusetts geboren, wo er auch heute noch lebt. Bereits sein erster Roman Der gesprungene Kristall machte ihn bekannt und legte den Grundstein zu seiner weltweit beliebten Romanserie um den Dunkelelf Drizzt DoUrden. Die Fans lieben Salvatores Bcher vor allem wegen seiner plastischen Schilderungen von Kampfhandlungen und seiner farbigen Erzhlweise.