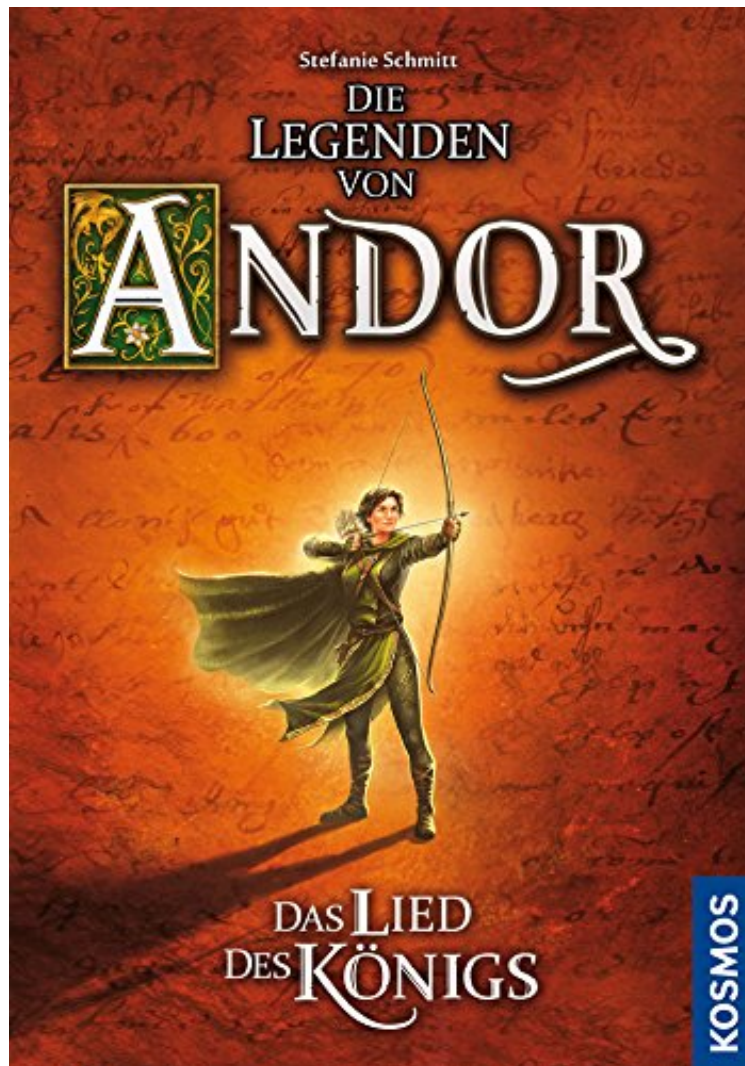


(Read free ebook) Die Legenden von Andor - Das Lied des Knigs: Roman

Die Legenden von Andor - Das Lied des Knigs: Roman

Von Stefanie Schmitt

ebooks | Download PDF | *ePub | DOC | audiobook



DOWNLOAD



+

READ ONLINE

Produktinformation - Verkaufsrang: #60972 in eBooks Veröffentlicht am: 2015-10-05 Erscheinungsdatum: 2015-10-05 File Name: B011MPB1KO | File size: 71.Mb

Von Stefanie Schmitt : Die Legenden von Andor - Das Lied des Knigs: Roman before purchasing it in order to gage whether or not it would be worth my time, and all praised Die Legenden von Andor - Das Lied des Knigs: Roman:

Kundenrezensionen Hilfreichste Kundenrezensionen 16 von 17 Kunden fanden die folgende Rezension hilfreich. Wie alles begann... Von Florian-Oliver Das Buch "Die Legenden von Andor - Das Lied des Knigs" erzht die letzten Tage vor dem Einstieg in das Brettspiel "Die Legenden von Andor". KOSMOS 691745 - Die Legenden von Andor, Kennerspiel des Jahres 2013 Es ist folglich das "Prequel" zu diesem. Der Autor und Illustrator dieses wirklich uerst empfehlenswerten Spiels zeichnet auch fr die Illustrationen des Buches verantwortlich. Jedem Kapitel ist eine passende

Graphitzzeichnung vorangestellt. Gerne hätte ich natürlich auch noch die eine oder andere farbige Illustration von Michael Menzel gesehen. Seine Bildwelten sind einfach großartig. Das aber hätte vermutlich einen deutlich höheren Verkaufspreis zur Folge gehabt. Das oben genannte Brettspiel ist insofern ungewöhnlich, da es ganz massiv von der Geschichte lebt, die im Spiel erzählt und miterlebt wird. Diese Geschichte hat sich Michael Menzel zusammen mit seiner Frau Stefanie Schmitt erdacht. Stefanie Schmitt hat es dann auch unternommen das vorliegende Buch als belletristische "Fortsetzung" zu verfassen. Generell bin ich erfreut, dass dieses Buch geschrieben wurde. Die Protagonisten erhalten einen detaillierteren Hintergrund, ihrer Persönlichkeit, bisher nur kurz angerissen, wird abgerundet. Es wird erklärt wie die Helden zu einer verschworenen Gemeinschaft werden, die bereit steht Andor in seiner großen Not zu retten. Es vermittelt Hintergründe zu den Belagerten. Der immer schon verdächtige Prinz Thorald wird (eventuell schon zu) eingehend charakterisiert und wir wissen nun warum er uns im Spiel nur einige Runden beisteht und dann wieder auf und davon ist. Leider merkt man Stefanie Schmitt die geringe Übung an, eine Geschichte nicht nur zu erzählen, sondern sie auch in gefällige Formen zu gießen. Die Sprache ist ausgesprochen einfach gehalten, das mag aber auch Absicht sein, um das Buch für Kinder geeignet zu machen. Trotzdem fehlen an einigen Stellen (kleine) Details, die aber die Szenerie besser verdeutlichen könnten. Beispiel: beim ersten Berfall auf den Baum der Bewahrer "formieren sich die wenigen Bewahrer Rücken an Rücken", Chada springt herbei, kämpft zwei Seiten lang, blickt auf: Bewahrer tot. Ein kurzer Satz, wie: "sie sah gerade noch wie ein Skral den ersten Verteidiger niederstreckte, ehe..." oder eine ähnliche Floskel, hätte für einen (klingt hier merkwürdig, ok.) "sanfteren" Übergang gesorgt. An anderer Stelle hätte weniger mehr sein können. Beispiel: Der mächtige Krieger Thorn hat soeben mit der ebenfalls mächtigen Kriegerin Chada eine tödliche Gefahr bestanden. Zitat: "Thorn sah in Chadas Augen und hatte plötzlich einen trockenen Mund. Er war durcheinander, aber nicht etwa wegen der gerade bestandenen Gefahr, nein es war Chada, die ihn so kopflos werden ließ." Zitat Ende. Der zweite Halbsatz ist berflüssig und macht aus einer eigentlich gelungenen Szene einen Kleinmädchen Aufsatz. Diese Schwächen fallen mit fortschreitender Handlung aber immer weniger ins Auge, da die Geschichte den Leser in ihren Bann zieht. Fazit: Als echter Fan von Andor wird man um das Buch nicht herumkommen. Über die beiliegende Mini-Erweiterung zum Sternenschild (dessen Herkunft übrigens auch geklärt wird) habe ich mich sehr gefreut. Besonders schnell finde ich, dass diese Karte ein direktes Äquivalent in der Handlung des Buches hat, was das Spiel wiederum authentischer wirken lässt. Gut gelungen finde ich auch wie im Buch die Sonderfertigkeit der Spielfigur Eara erklärt wird (Die Magierin kann im Spiel einen Wurfel auf die gegenüberliegende Seite drehen). Als "berühmte Einleitung zum Brettspiel" ist das Buch zuerst gelungen. Der Preis von 17 € für ein gut gebundenes Buch mit Lesebandchen ist ja auch nicht übermäßig teuer. Ich würde mich auch freuen, wenn das Ehepaar Schmitt/Menzel, entgegen früherer Ankündigungen, weitere Ideen für Abenteuer im Lande Andor entwickelt. Ein Fantasy-Fan der nur wegen der Leseunterhaltung zugreift und bereits mit den Werken anderer einschlägiger Autoren vertraut ist, wird dagegen wahrscheinlich höhere Ansprüche an die erzählerische Qualität haben. P.S. Wer findet, dass Stefanie Schmitt das Vorbild für Eara war (siehe Fotos)? 4 von 4 Kunden fanden die folgende Rezension hilfreich. DIE LEGENDEN VON ANDOR: DAS LIED DES KNIGS (BUCH/CD) REVIEW Von B. Barth Zum Brettspiel-Abenteuer 'Die Legenden von Andor' gibt es nun auch ein Prequel in Buchform, welches die Geschichten vor den bekannten, spielerischen Erlebnissen erzählt. Hier begibt sich Chada, die Bogenschützin, auf den Weg zu König Brandur in der Rietburg, um ihn um Hilfe zu bitten, dass er doch etwas gegen die plündernden und marodierenden Horden der Gorsk und Skrale unternimmt. Diese greifen nämlich nun auch den Wachsam Wald an und drohen dort eben jene Legenden von Andor im Archiv am Baum der Lieder zu vernichten. Sehr schnell werden hier die, im Spiel dann bekannten Charaktere, (vor-)gezeichnet und deren Hintergründe und Geschichten beleuchtet. Und so erfahren wir über Chada und ihre Gefährten im Laufe der niedergeschriebenen Geschichte, was sie auf ihrem gefährlichen Weg durch die zu bestehenden Abenteuer alles erleben und auch so manch 'Aufklärendes' über dezente suspekt Charaktere des Spiels (Prinz Thorald)^^, was das Verständnis für vieles im Spiel vereinfacht und verdeutlicht. Um den Fortgang des Abenteuers nicht zu spoilern, hier nur soviel: das ganze Land Andor wird durch die untriebigen Monster erschüttert und auch Cavern, Heimstätte der Zwerge, bleibt nicht verschont. Zahllose Herausforderungen und gefährliche Hindernisse gilt es zu bewältigen, bevor die Gruppe eine Erfolgsaussicht am Horizont zu erspähen meinen darf. Und während Chada auf ihrer Reise dorthin nach und nach viele liebens- und lohnenswerte^^ Mithelden trifft, kennenlernt und als Begleiter mitreist, freut sich der spielerfahrene Leser über ein Wiedersehen bzw. Wiedererkennen derselben und alle Neulinge über bunt gezeichnete Charaktere in einem schönen Abenteuerroman. Der Schreib- und Erzählstil der Erstlingsautorin ist dabei meist geradlinig und kommt ohne Umschweife auf den Punkt. Dabei darf die Schreibe gelegentlich ruhig etwas einfach genannt werden, was aber dem Spannungsbogen, der den Leser dazu bringt, das Buch quasi am Stück zu lesen, nicht schadet. Die Seitengestaltung erinnert denn auch eher an Jugendbücher, da die Schrift recht groß gewählt und die Ausnutzung der Seiten auf 2/3 beschränkt ist, aber die Zielgruppe ist nicht auf größere Kinder beschränkt. Jeder Fan, egal welchen Alters, der Spielreihe dürfte sich auch 'im' Buch wohlfühlen. Als Einführung in die Spielwelt rund um die Legenden von Andor, ist das Buch eine absolute Empfehlung, natürlich auch für alle Kenner der Spielreihe, um noch mehr Hintergründe zu erfahren und dadurch auch weiteren Reiz zu erhalten, das Spiel und seine Erweiterungen nochmals anzugehen. Schnes Gimmick: dem Buch liegt die Promo-Karte 'Die Taverne von Andor' bei, die als Mini-Erweiterung erlaubt verschiedene Vorteile im Brettspiel zu erlangen, wenn Farmer anstatt ins Schloss zur Taverne

(Feld 72) gebracht werden. Eine mögliche Fortsetzung wird hier und da (u.a. auf der Homepage) vage angedeutet, daher darf man sich vllt. auf weitere Abenteuer in Textform freuen 'zumal ja auch noch Potential vorhanden ist, da nicht alle Spielcharaktere Einzug in dieses Buch fanden -, nachdem die Spielreihe ja nun mit ihrer letzten Erweiterung 'Die Legenden von Andor ' Teil III 'Die letzte Hoffnung' eine Ende erfahren soll. Autorin: Stefanie Schmidt Illustrationen: Michael Menzel Verlag: KOSMOS UVP: 16,99 EUR ISBN: 978-3-440-14558-6 inklusive Promo 'Die Taverne von Andor'-----DIE LEGENDEN VON ANDOR: DAS LIED DES KNIGS (HRBUCH/CD) REVIEW Zum gleichnamigen Buch erschien parallel ein Hörbuch auf CD, welches die spannende Geschichte rund um Chada und ihre Gefährten wohlklingend zu Gehör bringt. Das Review zum Buch kann hier nachgelesen werden. Der Sprecher bringt die Abenteuer, der Verfasserin Stefanie Schmitt, spannend erzählt und mit passend verstellten Stimmen für die Charaktere auf CD wider und so kann sich der geneigte Hörer die Vorgeschichte zum Spiel Legenden von Andor auch gemtlich erzählen lassen, anstatt selbst zu lesen^^. Tonqualität, Produktion und Regie unterstützen das Hörerlebnis sehr gut und bringen die Geschichte hervorragend in die Gehörgänge des Zuhlers. Die einzelnen Kapitel werden dabei auch mit kurzer Pause erwähnt, um die Übersicht zu wahren die finden sich auch auf den Taschenseiten der CD-Halterungen wieder. Wie für eine Lesung typisch, erfahren wir hier keine musikalischen oder effektunterlegten Momente, von der Eröffnungs- und Abschlussmelodie abgesehen. Die sechs CDs sind in einer relativ stabilen Pappumhüllung eingesteckt, die thematisch sehr hübsch gestaltet wurde und jede CD wurde hierbei in eine eigene Tasche gesteckt. Sprecher: Johannes Steck Verlag: KOSMOS / USM Audio 6 CDs, ca. 380min. ISBN 9783-8032-3404-90 von 0 Kunden fanden die folgende Rezension hilfreich. Schnelles Buch zum Einstieg Von Christian und Stefanie Brand Wenn man dieses Buch liest bevor man die Legenden von Andor spielt ist man praktisch schon ein Insider. Man kann es aber auch später gut lesen und erhält einige Einblicke in die Geschichte von Andor. Einige Zusammenhänge erschließen sich dann von ganz alleine. Auch für nicht Andor Spieler eine unterhaltsame Fantasy Lektüre.

Kurzbeschreibung Schreckliche Dinge passieren im Lande Andor. Unbarmherzig und grausam greifen die Gorgs die Bewohner des Wachsamens Waldes an und plündern das Archiv am Baum der Lieder. Auch Cavern, das Reich der Zwerge, wird von einer dunklen Macht heimgesucht. Ganz allein macht sich die Bogenschützin Chada auf den Weg, um König Brandur um Hilfe zu bitten. Wer oder was steckt hinter all diesen Angriffen? Wird Chada die Rietburg je erreichen? Und was bedeuten die geheimnisvollen Zeilen der längst vergessenen Legende? Für Chada und ihre Gefährten beginnt ein verzweifelter Kampf gegen die bösen Mächte, die den Frieden von Andor bedrohen. Kurzbeschreibung Schreckliche Dinge passieren im Lande Andor. Unbarmherzig und grausam greifen die Gorgs die Bewohner des Wachsamens Waldes an und plündern das Archiv am Baum der Lieder. Auch Cavern, das Reich der Zwerge, wird von einer dunklen Macht heimgesucht. Ganz allein macht sich die Bogenschützin Chada auf den Weg, um König Brandur um Hilfe zu bitten. Wer oder was steckt hinter all diesen Angriffen? Wird Chada die Rietburg je erreichen? Und was bedeuten die geheimnisvollen Zeilen der längst vergessenen Legende? Für Chada und ihre Gefährten beginnt ein verzweifelter Kampf gegen die bösen Mächte, die den Frieden von Andor bedrohen.