

(Read free) Die Knigreiche Gottes 1: Hawkwoods Reise

Die Knigreiche Gottes 1: Hawkwoods Reise

Von Paul Kearney

**Download PDF / ePub / DOC / audiobook / ebooks*



DOWNLOAD



+

READ ONLINE

Produktinformation -Verkaufsrank: #68418 in eBooksVerffentlicht am: 2015-05-30Erscheinungsdatum: 2015-05-30File Name: B00YKIQ74G | File size: 63.Mb

Von Paul Kearney : Die Knigreiche Gottes 1: Hawkwoods Reise before purchasing it in order to gage whether or not it would be worth my time, and all praised Die Knigreiche Gottes 1: Hawkwoods Reise:

KurzbeschreibungDie fnf Knigreiche Gottes stehen vor weitreichenden Vernderungen. Die Merduks, unter ihrem mchtigen Feldherren Shar Baraz, haben das Bollwerk im Osten, die Metropole Aekir, einfach berrannt und lagern nun vor den Toren der westlichen Welt. Gleichzeitig blst der Orden der Brder vom Ersten Tag zu einer Suberungsaktion

gegen alles unglubige Zauberervolk in den fnf Knigreichen Gottes. Besonders in Hebrion hat der junge Knig Abeleyn unter den frommen Fanatikern zu leiden. Bei der Suche nach einem Weg seine magischen Untertanen zu retten, stt er auf die Plne seines Veters, Frst Murad, und dessen Absichten, auf dem unerforschten westlichen Kontinent eine hebrionische Siedlung zu errichten. Auf den beiden Schiffen des Seemannes Richard Hawkwood soll die Expedition nach den Angaben aus einem alten Logbuch einer frheren Reise gestartet werden. Doch was Murad sowohl seinem Knig als auch Hawkwood verschweigt: Damals reiste das Grauen mit aus den westlichen Landen. Keiner der Expeditionsteilnehmer kehrte je lebendig in die Hfen von Hebrion zurck.

KurzbeschreibungDie fnf Knigreiche Gottes stehen vor weitreichenden Vernderungen. Die Merduks, unter ihrem mchtigen Feldherren Shar Baraz, haben das Bollwerk im Osten, die Metropole Aekir, einfach berrannt und lagern nun vor den Toren der westlichen Welt. Gleichzeitig blst der Orden der Brder vom Ersten Tag zu einer Suberungsaktion gegen alles unglubige Zauberervolk in den fnf Knigreichen Gottes. Besonders in Hebrion hat der junge Knig Abeleyn unter den frommen Fanatikern zu leiden. Bei der Suche nach einem Weg seine magischen Untertanen zu retten, stt er auf die Plne seines Veters, Frst Murad, und dessen Absichten, auf dem unerforschten westlichen Kontinent eine hebrionische Siedlung zu errichten. Auf den beiden Schiffen des Seemannes Richard Hawkwood soll die Expedition nach den Angaben aus einem alten Logbuch einer frheren Reise gestartet werden. Doch was Murad sowohl seinem Knig als auch Hawkwood verschweigt: Damals reiste das Grauen mit aus den westlichen Landen. Keiner der Expeditionsteilnehmer kehrte je lebendig in die Hfen von Hebrion zurck.