

[E-BOOK] Die Geister des Landes: Aus der Tiefe: Band 3

## Die Geister des Landes: Aus der Tiefe: Band 3

Von Judith C. Vogt

DOC | \*audiobook | ebooks | Download PDF | ePub



DOWNLOAD



+

READ ONLINE

Produktinformation -Verkaufsrang: #315769 in eBooksVerffentlicht am: 2015-03-16Erscheinungsdatum:  
2015-03-16File Name: B00URZ5I4G | File size: 22.Mb

**Von Judith C. Vogt : Die Geister des Landes: Aus der Tiefe: Band 3** before purchasing it in order to gage whether or not it would be worth my time, and all praised Die Geister des Landes: Aus der Tiefe: Band 3:

KundenrezensionenHilfreichste Kundenrezensionen0 von 0 Kunden fanden die folgende Rezension hilfreich. rasant geht es zum Abschluss der ReiheVon annluDas Buch beginnt mir einer Zusammenfassung der Ereignisse aus den ersten beiden Bnden und startet dann direkt nach dem Ende des zweiten Bandes.Die Unaufflligen wollen ihren Plan zum Anzapfen der mystischen Energie nicht aufgeben und gehen entschlossener vor den je. Fiona, Edi, Gregor und Dora sind gerade aus dem Kampf gegen sie zurckgekommen, als die Ereignisse sich wieder berschlagen: Frau Wolter

ist verschwunden, es hufen sich Katastrophen und Videos von Mythenwesen tauchen auf. Leider bleibt es nicht bei Videos die Freunde werden von Wesen mit mythologischen Ursprung verfolgt. Auch ihre Gegner bleiben nicht inaktiv, sie wenden sich an die Öffentlichkeit um ihr eigentliches Vorhaben zu vertuschen. Es wird höchste Zeit, ihnen das Handwerk zu legen. Die Handlung ist dieses Mal sehr schnell es folgt ein Ereignis auf das Nächste und das schon von Beginn an. Es gab Abschnitte wo mir diese schnelle Handlung fast schon etwas zu viel wurde. Zum Ende hin brachte sie aber viel Spannung in die Erzählung und war sehr passend. Die Charaktere haben sich weiterentwickelt und erschienen mir reifer. Sequenzen aus Sicht der Unauffälligen machen ihre Absichten klar und geben Informationen aus ihrer Sicht. Zu dem gewohnten sagenhaften Anhang mit Geschichten zu den erwähnten Sagen und Mythen gibt es eine Karte der Eifel, die diese den Orten zuordnet. Das Buch war sehr rasant und spannend. Dennoch habe ich mich schwerer damit getan, als mit den Vorgängern. Einerseits weil dieses Mal Teile fters in einer nicht so leicht zu lesenden Jugendsprache geschrieben waren, andererseits, weil mir die Erklärungen zu den Geschehnissen teils zu schnell gingen. Was mir gut gefallen hat, waren die Auseinandersetzungen der Jugendlichen mit ihrem neuen Wesen und die zwischenmenschlichen Beziehungen zwischen den Freunden ebenso, wie das spektakulre Ende. 0 von 0 Kunden fanden die folgende Rezension hilfreich. Fulminantes Finale Von Steffi W Wenn dein bester Freund sich in einen Werwolf verwandelt und ein anderer sein Gesicht verliert, wenn du die Geister, die du riefst, nicht mehr los wirst und unauffällige Anzugträger deine Trume heimsuchen dann wunderst du dich auch nicht, wenn sich Dinge in der Tiefe regen, die lange geschlafen haben. Das fulminante Finale der Ereignisse um Dora, Gregor, Fiona und Edi weckt schlummernde Vulkane und bringt die Maare zum Kochen. Chaos regiert in der Eifel und es gibt nur vier Nerds, die es aufhalten können. So besagt es die Kurzbeschreibung und was Autorin Judith Vogt in den Abschlussband der Saga "Die Geister der Tiefe" hineinpackt, ist nichts anderes als ein großartiges Finale der Trilogie! Alle bisher losen Fäden werden grandios zusammengeführt, und die Handlung ist dermaßen rasant, dass mir als Leser kaum Luft zum Atemholen blieb. Ein Geschehnis jagt das nächste und es scheint nur immer schrecklicher zu werden - aus der Hand legen vor der letzten Seite wird unmöglich. Man erfährt die Dinge auch aus der Sicht der Unauffälligen und was unsere lieb gewonnenen Helden hier nochmal durchmachen müssen - schreibe ich gar nicht auf, das müssen Sie schon selber erleben! Absolute Leseempfehlung für Jugendliche ab 12 und Junggebliebene - am besten alle 3 Bände am Stück, damit man nicht den Faden verliert! 0 von 0 Kunden fanden die folgende Rezension hilfreich. Sehr gelungener Abschluss der Reihe! Von Nena Inhalt Fiona, Dora, Edi und Gregor sind mitten drin in einem seltsamen Kampf. Mythengestalten bevölkern die Eifel und auch ein Teil der Bevölkerung wird nun darauf aufmerksam. Gregor wurde zum Werwolf und Edi verschwindet. Die unauffälligen Anzugträger haben eine fiese Strategie um die Bewohner der Eifel zu blenden und in aller Ruhe Energie zu rauben, dazu schrecken sie auch nicht davor zurück einen Vulkanausbruch zu provozieren. Den vier Freunden luft die Zeit davon um CRAFE doch noch aufzuhalten und die Eifel zu retten. Meinung Der dritte und abschließende Band der Geister des Landes Reihe. Nachdem die ersten beiden Bände schon richtig gut waren wollte ich auch wissen wie es denn nun weitergeht und ob meine Lieblingsgeeks die Welt retten können. Der dritte Teil schließt nahtlos an Band 2 an. Es gibt eine kurze Rückblende über die vergangenen Ereignisse um sich alles nochmal ins Gedächtnis rufen zu können. Sehr praktisch wenn ein bisschen Pause zwischen den Teilen liegt. Erstmal steht der normale Alltag an den Unterricht findet noch statt. Von ihren Eltern haben die vier nicht viel Rückendeckung, da fast alle durch Pillen die von CRAFE verteilt wurden unter Mythenblindheit leiden und alles was mit den Mythen zu tun hat schlicht nicht mitbekommen, was teilweise zu sehr seltsamen Situationen führen kann. Durchweg ist die Spannung sehr hoch, und hätte ich mehr Zeit gehabt wäre das Buch wahrscheinlich an einem Tag gelesen worden! Es passiert noch viel Neues und einige Fragen werden geklärt. Die Charaktere sind mir mittlerweile sehr ans Herz gewachsen, die Entwicklung die sie während der Reihe durchmachen finde ich gut gelungen. In diesem Teil wirken alle erwachsener und reifer und behalten trotzdem ihren wunderbar geekigen Charakter bei. Ich konnte mit allen mitfühlen und war wirklich traurig als der Band dann zu Ende war. Die Freundschaft der vier ist wirklich toll und fast schon beneidenswert. Als Anhang wartet wieder ein toller Mythenführer der nun auch die letzten Mythen des Buches genauer erklärt und sehr aufschlussreich ist. Am Anfang findet sich eine Karte der Mythen in der Eifel, was bei der Orientierung sehr hilft. 4,8 Sterne. Ein toller und fulminanter Abschluss der Reihe. Für jeden Fan von Urban-Fantasy und geekigen Charakteren ist diese Reihe ein absolutes Must-Read!

Kurzbeschreibung Nord-Eifel-Nerd-Eifel: Nie war die Eifel verrückter, skurriler und rasanter! Wenn Werwölfe umgehen und du befrachten musst, dass dein bester Freund sich verwandelt wenn unauffällige Anzugträger an deiner Tür stehen und dir dein Gesicht nehmen wollen wenn du die Geister, die du riefst, nicht mehr los wirst und deine Welt aus den Fugen gerät - dann erstaunt es dich auch nicht, dass sich Wesen in der Tiefe regen, die lange geschlafen haben Gejagt von der Firma der Gesichtslosen, ohne die Hilfe der rätselhaften Frau Wolter und umgeben von Menschen, deren Erinnerungen kontrolliert werden, stehen nur vier Nerds zwischen der Welt, wie wir sie kennen, und dem Abgrund. Das furiose Finale der Ereignisse um Dora, Gregor, Fiona und Edi weckt schlummernde Vulkane und bringt die Maare zum Kochen. Chaos regiert im Land der tiefen Wälder, wilden Tiere und grimmigen Ureinwohner. Der Abschluss der

Trilogie um "Die Geister des Landes" aus der Feder der mehrfachen Gewinnerin des Deutschen Phantastik Preises. Kurzbeschreibung Nord-Eifel-Nerd-Eifel: Nie war die Eifel verrückter, skurriler und rasanter! Wenn Werwölfe umgehen und du befürchten musst, dass dein bester Freund sich verwandelt wenn unauffällige Anzugträger an deiner Tür stehen und dir dein Gesicht nehmen wollen wenn du die Geister, die du riefst, nicht mehr los wirst und deine Welt aus den Fugen gerät - dann erstaunt es dich auch nicht, dass sich Wesen in der Tiefe regen, die lange geschlafen haben gejagt von der Firma der Gesichtslosen, ohne die Hilfe der rätselhaften Frau Wolter und umgeben von Menschen, deren Erinnerungen kontrolliert werden, stehen nur vier Nerds zwischen der Welt, wie wir sie kennen, und dem Abgrund. Das furiose Finale der Ereignisse um Dora, Gregor, Fiona und Edi weckt schlummernde Vulkane und bringt die Maare zum Kochen. Chaos regiert im Land der tiefen Wälder, wilden Tiere und grimmigen Ureinwohner. Der Abschluss der Trilogie um "Die Geister des Landes" aus der Feder der mehrfachen Gewinnerin des Deutschen Phantastik Preises.