

(Read free) Der Vater der Wlfe: Die Legenden der Wilden Gtter - Band 1

# Der Vater der Wlfe: Die Legenden der Wilden Gtter - Band 1

Von Paul D. Peters

audiobook / \*ebooks / Download PDF / ePub / DOC



DOWNLOAD



READ ONLINE

Produktinformation -Verkaufsrang: #373801 in eBooksVerffentlicht am: 2015-03-09Erscheinungsdatum: 2015-03-09File Name: B00UKHH2EA | File size: 65.Mb

**Von Paul D. Peters : Der Vater der Wlfe: Die Legenden der Wilden Gtter - Band 1** before purchasing it in order to gage whether or not it would be worth my time, and all praised Der Vater der Wlfe: Die Legenden der Wilden Gtter - Band 1:

KundenrezensionenHilfreichste Kundenrezensionen4 von 4 Kunden fanden die folgende Rezension hilfreich. Zieht in den BannVon Susanne S.Wie die vorige Rezension schon erwht hat: Es braucht ein bisschen, aber dann hat mich die Erzhlung sehr in den Bann gezogen und ich hab es ganz schn schnell durchgelesen, was ja sehr fr das Buch spricht. Auch im Nachhinein sind die Bilderwelten, die Paul D. Peters mit seinen Worten malt, nicht schnell verblasst, sondern bleiben noch lange erhalten, zumindest bei mir. Sehr schn fand ich auch von einem mnlichen Autor (!) eine so gute

weibliche Perspektive in der Erzhlung zu haben, ich konnte mich gut in die weibliche Hauptcharaktere einfhlen, aber eigentlich auch in den mnlichen Hauptcharakter. Mir ist das immer ganz enorm wichtig und ich finde das fehlt vielen modernen literarischen oder filmischen Werken, was es hier umso schner macht, dass es gleich mehrfach funktioniert :-  
)Es ist ein sehr "erwachsener" Roman - nicht nur was die Erzhlung angeht, sondern auch die Ausgereiftheit der Handlungsstrnge. Der eine oder andere Teil war mir persnlich vielleicht etwas zu dster, aber es fehlt dem Roman auch nicht an schnen und durchaus heiteren Momenten. Und es ist eben nichts fr Kinder ;-)  
Jedenfalls: Der Vater der Wlfe ist ein autarkes Werk, das sich gut liest und absolut empfehlenswert ist - ich freue mich schon auf die Fortsetzung!  
1 von 1 Kunden fanden die folgende Rezension hilfreich. Fantasy a la WOD aus heimischen Landen  
Von m8472  
Der Vater der Wlfe ist ein dunkler Fantasy Roman, der sich um Themen Ausgestoenheit, Ehre sowie dem (obligatorischen) Kampf gegen bermchtige Gegner widmet. Der Roman nimmt hierbei teilweise bekannte Versatzstcke (der in der Welt der Dunkelheit - va. Werwolf versierte Leser wird Elemente wiedererkennen) und baut auf seinen gut 300 Seiten eine durchwegs spannende und trotzdem wendungsreiche Geschichte auf. Der Ausgestoene, am Beginn des Buches auf seiner persnlichen Monsterjagd, bekommt mit Sanara nicht nur eine Chance auf Rckkehr sondern auch eine Begleiterin, die den eher direkt, mit animalischer Kraft vorgehenden Ausgestoenen aufgrund ihrer Intelligenz sowie magischen Fligkeiten gut ergnzt. Auch bei diesem Aspekt drften Erfahrungen aus dem PP Pate gestanden haben, bei welchen sich Charaktere fr ihre Aufgabe ergnzen mssen. Weder aber ist der Ausgestoene ein tumber Schlichter, noch wirkt Sanara zerbrechlich bzw. ist auch kein Stichwortgeber fr den Helden, wie gerade bei manchen Fantasy Romanen immer noch blich. Die Welt ist generell eine mittelalterliche Welt der Mystik, Magie und Geister, die es durchaus schafft ein eigenstndiges Gefhl zu erzeugen, auch wenn der "Nerd" Leser nicht nur einmal Bilder aus Prinzessin Mononoke, Bersek aber auch aus "Werwolf Apokalypse" vor sich auftauchen sehen wird. Aus meiner Sicht nichts schlechtes, da mir eine spannende und nachvollziehbare Geschichte um ein vielfaches lieber ist, als das die Spannung auf dem Altar der Originalitt geopfert wird.  
4 Sterne, weil man an manchen Stellen merkt, dass es ein Erstlingswerk ist. Die Figur des Rugni und der (kurze) Versuch eine Dreiecksgeschichte zu schaffen, hat mir persnlich nicht gefallen, letztendlich ist das aber wie so oft Geschmackssache. Ein deutschsprachiger Roman, mit dem als Fantasy- bzw. PP Fan nichts falsch machen kann.  
0 von 0 Kunden fanden die folgende Rezension hilfreich. berzeugendes Einstiegswerk  
Von Jean Laurent  
Gaia gegen Wurm, Werwesen gegen unnatrliche Verseuchung, die Menschen als Strfaktor eines natrlichen Gleichgewichts, mit einigen wenigen, magisch-schamanistisch erleuchteten AUnahmen als mittlerer zwischen den Welten.....kommt einem das bekannt vor?  
Ja, wenn man mit der World of Darkness vertraut ist. Aber auch wenn Paul D. Peters in diesem Roman viele bekannte Elemente aus der WoD aufgreift, mit hnlich gelagerten Mythen (Prinzessin Mononoke Isst gren) verbindet und auch Charaktere einsetzt, die durchaus einem Fantasy Archetyp entsprechen (Das Motiv des einsamen Wanderers, zum Beispiel), so hat er doch eine ganz eigene, dstere, schwermtige, in ihrem Kern pessimistische Fantasy Welt erschaffen. Und diese Welt ist es, die seinen Roman so einzigartig macht. Sie ist glaubwrdig, beklemmend und vermittelt in jeder der zuweilen durchaus auch ausschweifenden Beschreibungen eine unglaublich dichte Atmosphre. Da flt es leicht, die eine oder andere Lnge oder noch holprige Formulierung zu verzeihen, und der spannenden, sich langsam aufbauenden Geschichte zu folgen. Ich fr meinen Teil habe den Einstieg in die dunkle Welt Paul D. Peters sehr genossen und werde mir jetzt die Fortsetzung zu Gemte fhren.

Kurzbeschreibung  
Viele Jahre schon streift der Gechtete, ein ausgestoener Werkrieger vom Klan Wolf, durch das Grenzland um Jagd auf bse Geister, verderbte Brder und die Soldaten der Schnabelbrut zu machen. Er ist ein Monster, das andere Monster jagt. Lngst hat er sich damit abgefunden, dass er bis zu seinem Tod im Exil verbannt sein wird und nie wieder in seine Heimat, den Wald der Welt, zurckkehren kann. Eines Tages aber erscheint ihm die junge Zauberin Sanara, die ihn auf die Gnade seines Wilden Gottes hin wieder zurckholen soll. Gemeinsam treten sie die lange Reise an, die sie nicht nur in die tiefen Urwlder, sondern auch in die gefhrliche Zivilisation der Menschen fhrt. Nicht alle Feinde sind leicht zu besiegen. Nicht alle Gestaltwandler der anderen Klans begegnen ihnen als Verbndete. Schlielich soll sich das Schicksal aller Werwlfe und ihres Gottes in einer schrecklichen Schlacht jenseits der Wirklichkeit entscheiden.  
Webiste zur Roman-Reihe: [www.wilde-goetter.de](http://www.wilde-goetter.de)  
Kurzbeschreibung  
Viele Jahre schon streift der Gechtete, ein ausgestoener Werkrieger vom Klan Wolf, durch das Grenzland um Jagd auf bse Geister, verderbte Brder und die Soldaten der Schnabelbrut zu machen. Er ist ein Monster, das andere Monster jagt. Lngst hat er sich damit abgefunden, dass er bis zu seinem Tod im Exil verbannt sein wird und nie wieder in seine Heimat, den Wald der Welt, zurckkehren kann. Eines Tages aber erscheint ihm die junge Zauberin Sanara, die ihn auf die Gnade seines Wilden Gottes hin wieder zurckholen soll. Gemeinsam treten sie die lange Reise an, die sie nicht nur in die tiefen Urwlder, sondern auch in die gefhrliche Zivilisation der Menschen fhrt. Nicht alle Feinde sind leicht zu besiegen. Nicht alle Gestaltwandler der anderen Klans begegnen ihnen als Verbndete. Schlielich soll sich das Schicksal aller Werwlfe und ihres Gottes in einer schrecklichen Schlacht jenseits der Wirklichkeit entscheiden.  
Webiste zur Roman-Reihe:

