

(Online library) Der GaMeR_

Der GaMeR_

Von Achim Rger

*audiobook / *ebooks / Download PDF / ePub / DOC*



DOWNLOAD



+

READ ONLINE

Produktinformation -Verkaufsrang: #271024 in eBooksVerffentlicht am: 2016-02-26Erscheinungsdatum:
2016-02-26File Name: B01CAPND60 | File size: 75.Mb

Von Achim Rger : Der GaMeR_ before purchasing it in order to gage whether or not it would be worth my time,
and all praised Der GaMeR_:

KurzbeschreibungDer GaMeR_ erzählt die Geschichte von Hulot, dessen Leben aus Computerspielen und
Fitnessstraining besteht. Sein Traum: An internationalen Turnieren teilnehmen, hohe Preisgelder gewinnen und von
renommierten Hardwareherstellern gesponsert werden. Stress mit den Eltern, Schwierigkeiten in der Schule und
horrende Internetrechnungen knnen ihn nicht davon abhalten, seinen Weg zu gehen und es seinem Idol, der Pro-

Gamer-Legende Dennis Thresh Fong, gleichzutun. Mit dem Erscheinen des epochalen Ego-Shooters Unreal im Sommer 1998 bricht das Goldene Gaming-Zeitalter an, weshalb sein erstes Etappenziel nur lauten kann: Unreal kaufen, installieren und den eigenen Skill optimieren. Denn die Konkurrenz schlft nicht und wer nicht mit der Zeit geht, gilt schnell als Retro-Gamer. Der GaMeR_ ist ein Coming-of-Age-Roman ber unerschütterliche Nerd-Freundschaften, unerbittliche Zocker-Rivalitten, unvergessliche LAN-Partys und unwiderstehliche Selbstverwirklichungstrume. Eine Hommage auf all jene Gamer, die die E-Sports-Culture der 1990er-Jahre miterlebt und geprgt haben.

Kurzbeschreibung Der GaMeR_ erzht die Geschichte von Hulot, dessen Leben aus Computerspielen und Fitnessstraining besteht. Sein Traum: An internationalen Turnieren teilnehmen, hohe Preisgelder gewinnen und von renommierten Hardwareherstellern gesponsert werden. Stress mit den Eltern, Schwierigkeiten in der Schule und horrend Internetrechnungen knnen ihn nicht davon abhalten, seinen Weg zu gehen und es seinem Idol, der Pro-Gamer-Legende Dennis Thresh Fong, gleichzutun. Mit dem Erscheinen des epochalen Ego-Shooters Unreal im Sommer 1998 bricht das Goldene Gaming-Zeitalter an, weshalb sein erstes Etappenziel nur lauten kann: Unreal kaufen, installieren und den eigenen Skill optimieren. Denn die Konkurrenz schlft nicht und wer nicht mit der Zeit geht, gilt schnell als Retro-Gamer. Der GaMeR_ ist ein Coming-of-Age-Roman ber unerschütterliche Nerd-Freundschaften, unerbittliche Zocker-Rivalitten, unvergessliche LAN-Partys und unwiderstehliche Selbstverwirklichungstrume. Eine Hommage auf all jene Gamer, die die E-Sports-Culture der 1990er-Jahre miterlebt und geprgt haben.